

# Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models - Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas

# GAME COLOR®

Acrylic colours for fantasy figures  
Colores acrílicos para figuras de fantasía



72.001 Dead White Blanco Calavera	72.002 Arctic White Blanco Artico	72.003 Pale Flesh Carne Pálida	72.004 Elf Skin Tone Piel de Elfos	72.005 Moon Yellow Amarillo Lunar
72.006 Sun Yellow Amarillo Soleado	72.007 Gold Yellow Amarillo Dorado	72.008 Orange Fire Naranja Fuego	72.009 Hot Orange Naranja Tostado	72.010 Bloody Red Rojo Sanguina
72.011 Gory Red Rojo Visceral	72.012 Scarlet Red Rojo Escarlata	72.013 Squid Pink Rosa Pulpo	72.014 Warlord Purple Púrpura	72.015 Hexed Lichen Púrpura Hechicero
72.016 Royal Purple Púrpura Real	72.017 Dark Blue Azul Oscuro	72.018 Stormy Blue Azul Tormenta	72.019 Night Blue Azul Negro	72.020 Imperial Blue Azul Imperial
72.021 Magic Blue Azul Mágico	72.022 Ultramarine Blue Azul Ultramar	72.023 Electric Blue Azul Eléctrico	72.024 Turquoise Halcón Milenario	72.025 Foul Green Verde Malicioso
72.026 Jade Green Verde Jade	72.027 Scurvy Green Verde Casposo	72.028 Dark Green Verde Oscuro	72.029 Sick Green Verde Asqueroso	72.030 Goblin Green Verde Goblin
72.031 Camouflage Green Verde Camuflaje	72.032 Scorp Green Verde Escorpina	72.033 Livery Green Verde Bilis	72.034 Bone White Blanco Hueso	72.035 Dead Flesh Carne Muerta
72.036 Bronze Fleshstone Bronceado	72.037 Filthy Brown Marrón Podrido	72.038 Scrofulous Brown Marrón Escrofuloso	72.039 Plague Brown Marrón Peste	72.040 Leather Brown Marrón Cuero
72.041 Dwarf Skin Piel de Enano	72.042 Parasite Brown Piel de Parasitos	72.043 Beasty Brown Marrón Bichos	72.044 Dark Fleshstone Carne Oscura	72.045 Charred Brown Marrón Carbonizado
72.046 Ghost Grey Gris Fantasma	72.047 Wolf Grey Gris Lobo	72.048 Sombre Grey Gris Sombra	72.049 Stonewall Grey Gris Muralla	72.050 Cold Grey Gris Frio

72.051 Silver Negro	72.052 Chainmail Silver Malla de Acero	72.053 Gunmetal Gris Metalizado	72.054 Polished Gold Dorado Pulido
72.056 Glorious Gold Oro Glorioso	72.057 Bright Bronze Bronce	72.058 Brassy Brass Bronce Pulido	72.059 Hammered Copper Cobre Bruñido
72.061 Khaki Caqui	72.062 Desert Yellow Desierto	72.063 Yellow Olive Oliva Amarillo	72.064 Terra-cotta Terracota
72.066 Tan Carne Marrón	72.067 Cayman Green Verde Caimán	72.068 Smokey Ink Tinte Humo	72.069 Glacier Blue Azul Glaciar
72.097 Pale Yellow Amarillo Pálido	72.098 Effic Flesh Carne Eficca	72.099 Cadmium Skin Piel Cadmio	72.100 Rosy Flesh Carne Rosa
72.102 Steel Grey Gris Acero	72.103 Fluorescent Yellow Amarillo Fluorescente	72.104 Fluorescent Green Verde Fluorescente	72.105 Mutation Green Verde Mutante
72.106 Scarlet Blood Sangre Escarlata	72.107 Dark Green	72.108 Red	72.109 Green

## GAME COLOR INKS / TINTAS GAME COLOR

72.085 Yellow Amarillo	72.086 Red Rojo	72.087 Violet Violeta	72.088 Blue Azul	72.089 Green Verde
72.090 Black Green Verde Negro	72.091 Sepia Sepia	72.092 Brown Marrón	72.093 Skin Wash Piel	72.094 Black Negro
72.140 Heavy Skin Tone Piel Denso	72.141 Heavy Red Rojo Denso	72.142 Heavy Violet Violeta Denso	72.143 Heavy Blue Azul Denso	72.144 Heavy Blue Grey Gris Azul Denso

## EXTRA OPAQUE COLORS

72.510 Glass Varnish Barniz Brillante	72.520 Matt Varnish Barniz Mate	72.522 Satin Varnish Barniz Satinado	72.521 Metallic Medium Medium Metálico	72.524 Thinner Diluyente

72.145 Heavy Grey Gris Denso	72.146 Heavy Green Verde Denso	72.147 Heavy Black Green Verde Negro Denso	72.148 Heavy Warm Grey Gris Cálido Denso	72.149 Heavy Khaki Caqui Denso
72.150 Heavy Ochre Ocre Denso	72.151 Heavy Gold Brown Marrón Dorado Denso	72.152 Heavy Salmon Orange Naranja Salmón Denso	72.153 Heavy Brown Marrón Denso	72.154 Heavy Sienna Sienna Denso
72.155 Heavy Charcoal Gris Carbón Denso	72.200 Sepia Wash Lavado Sepia	72.201 Black Wash Lavado Negro	72.202 Pale Grey Wash Lavado Gris Pálido	72.203 Umber Wash Lavado Sombra
72.204 Flesh Wash Lavado Carne	72.205 Green Wash Lavado Verde	72.206 Red Wash Lavado Rojo	72.207 Blue Wash Lavado Azul	72.208 Dark Green

## WASHES / LAVADOS

73.200 Sepia Wash Lavado Sepia	73.201 Black Wash Lavado Negro	73.202 Pale Grey Wash Lavado Gris Pálido	73.203 Umber Wash Lavado Sombra	73.204 Flesh Wash Lavado Carne
73.205 Green Wash Lavado Verde	73.206 Red Wash Lavado Rojo	73.207 Blue Wash Lavado Azul	73.208 Dark Green	73.209 Sick Green

## SPECIAL EFFECT COLORS

72.130 Rotten White Blanco Podrido	72.131 Rust Oxide	72.132 Fresh Blood Sangre Fresca	72.133 Dried Blood Costras	72.134 Vomit Vómitos
72.135 Verdigris Verdín	72.136 Dry Rust Oxide Oxido Seco	72.137 Scrofulous Brown	72.138 Bestigor Flesh	72.139 Plague Brown

## MEDIUMS AND VARNISHES

70.510 Glass Varnish Barniz Brillante	70.520 Matt Varnish Barniz Mate	70.522 Satin Varnish Barniz Satinado	70.521 Metallic Medium Medium Metálico	70.524 Thinner Diluyente

Debido a la impresión en cuatricromía, los colores en esta carta de colores pueden variar de los colores originales, y su reproducción es tan solo orientativa. Due to the printing process, the colors reproduced in this colorchart are to be considered as approximate only and may not correspond exactly to the originals.

## Equivalences / Equivalencias

Ref. GC	Game Color	Ref. GA	Game Air	Ref. Cit.	Citadel	Ref. Old Cit.	Old Citadel	Ref. Reap.	Reaper	Ref. MC	Model Color
72001	Dead White	72701	Dead White	22-57	White Scar	61-54	Skull White	9039	Pure White	70951	White
72002	Arctic White			21-34	Ceramic White			9108	Primer	70919	Cold White
72004	Elf Skin Tone	72704	Elf Skintone	22-37	Kislev Flesh	61-23	Elf Flesh			70804	Beige Red
72005	Moon Yellow	72705	Moon Yellow			61-11	Bad Moon Yellow	9095	Clear Yellow	70949	Light Yellow
72006	Sun Yellow	72706	Sun Yellow	22-02	Flash Gitz Yellow	61-10	Sunburst Yellow	9008	Sun Yellow	70915	Deep Yellow
72007	Gold Yellow	72707	Gold Yellow	22-01	Yriel Yellow	61-09	Golden Yellow	9007	Marigold Yellow	70948	Golden Yellow
72008	Orange Fire	72708	Orange Fire*	22-04	Fire Dragon Br.	61-08	Fiery Orange	9006	Fire Orange	70911	Light Orange
72009	Hot Orange	72709	Hot Orange	22-03	Troll Slayer Oran.	61-07	Blazing Orange	9005	Phoenix Red	70917	Scarlet
72010	Bloody Red	72710	Bloody Red*	22-05	Evil Sunz Scarlet	61-06	Blood Red	9094	Clear Red	70909	Vermilion
72011	Gory Red	72711	Gory Red	22-07	Wazdakka Red	61-05	Red Gore	9135	Carnage Red	70982	Cavalry Brown
72012	Scarlet Red	72712	Scarlet Red	21-04	Khorne Red						
72013	Squid Pink	72713	Squid Pink			61-29	Tentacle Pink			70958	Pink
72014	Warlord Purple	72714	Warlord Purple	21-33	Screamer Pink	61-28	Warlock Purple	9027	Pale Violet Red	70945	Magenta
72015	Hexed Lichen			21-06	Daemontette Hide	68-05	Hormag, Purple	9022	Nights, Purple	70811	Blue Violet
72016	Royal Purple			22-09	Xereus Purple	61-27	Liche Purple	9132	Clear Plum	70810	Royal Purple
72019	Night Blue					61-30	Midnight Blue			70899	Dark Prus. Blue
72020	Imperial Blue			21-07	Kantor Blue	61-32	Regal Blue			70807	Oxford Blue*
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	21-09	Caledor Sky	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72021	Magic Blue	72721	Magic Blue	21-34	Teclis Blue	61-34	Enchanted Blue			70930	Dark Blue
72022	Ultram. Blue	72722	Ultram. Blue	22-15	Altd. Guard Blue	61-33	Ultramarine Blue			70925	Blue
72023	Electric Blue	72723	Electric Blue	22-18	Lothorn Blue	61-36	Ice Blue				
72024	Turquoise			22-19	Sotek Green	61-37	Hawk Turquoise	9077	Marine Teal	70969	Park Green Flat
72027	Scurvy Green			22-21	Kabalite Green	61-45	Scaly Green	9131	Clear Viridian		
72028	Dark Green					61-38	Dark ang. Green	9096	Clear Green	70891	Intermed. Green
72029	Sick Green	72729	Sick Green	22-23	Warpstone Glow	61-39	Snot Green	9096	Clear Green		
72030	Goblin Green	72730	Goblin Green	22-25	Warboss Green	61-42	Goblin Green			70967	Olive Green
72031	Cam. Green			22-30	Elysian Green	61-44	Camouflage Green				
72032	Escorp. Green	72732	Escorp. Green	22-24	Moot Green	61-40	Scorpion Green	9012	Pale Green	70942	Light Green
72034	Bone White	72734	Bone White	22-32	Ushabti Bone	61-17	Bleached Bone				
72035	Dead Flesh	72735	Dead Flesh*	22-29	Nurgling Green	61-43	Rotting Flesh	9036	Pale Olive	70884	Stone Grey
72036	Bronze Flesh T.	72736	Bronze FleshT.	22-39	Ungor Flesh	61-22	Bronze Flesh			70804	Beige Red
72037	Filthy Brown			22-42	Tau Light Ochre	61-16	Vornit Brown	9031	Tanned Leather		
72038	Scroful. Brown			21-02	Jokaero Orange	68-02	Mach. Solar Oran.			70856	Ochre Brown
72038	Scroful. Brown			22-38	Bestigor Flesh					70860	Med. Fleshstone
72039	Plague Brown			22-44	Zamesi Desert	61-15	Bubonic Brown	9074	Palomino Gold	70877	Gold Brown
72040	Leather Brown	72740	Leather Brown	21-21	XV88	61-14	Snakeb. Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
72040	Leather Brown	72740	Leather Brown	22-43	Balor Brown	61-14	Snakeb. Leather	9073	Chestnut Gold	70876	Brown Sand
72041	Dwarf Skin	72741	Dwarf Skin	21-19	Ratskin Flesh	61-21	Dwarf Flesh	9068	Rosy Skin		
72042	Parasite Brown			22-40	Skrag Brown					70981	Orange Brown
72043	Beasty Brown	72743	Beasty Brown	21-20	Mournt. Brown	61-13	Bestial Brown	9138	Intense Brown	70875	Beige Brown
72044	Dark Fleshstone			22-45	Doombull Brown	61-18	Dark Flesh	9071	Chestnut Brown	70846	Mahog. Brown
72045	Charred Brown	72745	Charred Brown	21-23	Dryad Bark	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	G.C. Black/Brown
72045	Charred Brown	72745	Charred Brown	21-22	RinoxHide	61-12	Scorched Brown	9028	Muddy Brown	70822	G.C. Black/Brown
72046	Glacier blue			22-56	Uthuan Grey	61-36	Ice Blue	9063	Ghost White		
72047	Wolf Grey	72747	Wolf Grey	22-68	Fenrisian Grey	61-49	Space Wolves Gr.	9021	Snow Shadow		
72048	Sombre Grey	72748	Sombre Grey*	21-32	The Fang	61-48	Shadow Grey	9020	Twilight Blue	70964	Field Blue
72049	Stonewall Grey	72749	Stonewall Grey	22-50	Administrat. Grey	61-53	Fortress Grey	9087	Weath. Stone	70907	Pale Grey Blue
72050	Cold Grey	72750	Cold Grey	22-49	Dawnstone	61-					



# Acrylic colors for fantasy figures, miniatures and models - Colores acrílicos para figuras de fantasía, modelismo y miniaturas

**(ES) Game Color:** Una gama de colores intensos, especialmente diseñados para pintar todo tipo de figuras y maquetas de fantasía. Los colores se aplican y mezclan con facilidad, secan mates y autonivelan para evitar mostrar los trazos del pincel. Los pigmentos han sido seleccionados en función de su luminosidad, máxima estabilidad y permanencia a la luz. En la formulación de estos colores se han empleado resinas de última generación que garantizan una óptima adherencia sobre todo tipo de soportes como plástico, resinas, metal etc. Los errores se pueden corregir inmediatamente con agua o alcohol; una vez seco, los colores son impermeables y permanentes.

**Extra Opaque Game Color:** La serie de colores extra opacos de alta pigmentación. Estos colores son menos fluidos, y han sido formulados para conseguir una capa especialmente opaca y mate que cubra todas las imprimaciones y bases en una sola aplicación.

**Tintas:** Las tintas son colores transparentes que se pueden usar a pincel o también, sin previa dilución, con aerógrafo. Se emplean para matizar, unificar y modificar tonos y para efectos de sombreado y aguadas. Las tintas se pueden mezclar con todos los colores y médiums acrílicos.

**Efectos Especiales:** Una nueva serie de 7 colores formulados específicamente para reproducir los efectos y texturas de sangre, vómitos, costras, óxidos y verdín.

**Lavados:** Los lavados son colores acrílicos muy líquidos y transparentes. En la formulación de esta gama se ha modificado la tensión superficial de las resinas para conseguir mayor transparencia y retrasar el tiempo de secado, lo cual facilita el proceso de retirar el exceso de producto que puede quedar entre los surcos y recovecos de las figuras. Los lavados son idóneos para efectos de sombreado, escurrido y contraste en las figuras y maquetas y se pueden emplear directamente a pincel o con aerógrafo.

**Lavado por Inmersión:** Los lavados de color Sepia y Negro están disponibles en un envase de boca ancha de 200 ml. Su formulación es diferente al resto de lavados de la gama y nos permite efectuar un lavado o sombreado con rapidez mediante la inmersión de las figuras en el tarro.

**Mediums:** La gama incluye una serie de Médiums formulados para modificar las propiedades de los colores. Glaze Médium diluye los colores y retrasa su secado para efectuar veladuras o mezclas con pigmentos. Con Metallic Medium los colores adquieren un efecto nacarado y metalizado, y con el Médium de Craquelar empleado entre dos capas de Game Color, se consigue el cuarteado del color de la superficie.

**Barnices:** Los barnices se pueden emplear a pincel o aerógrafo. El secado es muy rápido, y no deja huellas dactilares (no tack). Se pueden emplear como protección final o también durante el proceso de pintado. El barniz brillante o satinado puede ser muy útil para simular efectos de humedad o modificar la textura de los elementos de cuero o lona presentes en algunas figuras. Una vez protegido con los barnices, los colores resisten óleos, esmaltes o lavados al disolvente.

**Seguridad/Toxicidad:** Game Color cuenta con las siguientes certificaciones internacionales: EN71-3:2013 y ASTM D-4236. Estas certificaciones independientes garantizan que no se emplean sustancias nocivas que podrían implicar un riesgo para la salud tanto al usuario como al medio ambiente.



**(EN) Game Color** is a range of vivid colors especially developed for painting all kinds of fantasy figures and models. The colors can be applied and mixed with one another easily, and dry to a mat and self-levelling finish without leaving traces of brushstrokes. The pigments employed have been selected for their brilliance, maximum stability and light fastness. The formulation of these colors, using the most recently developed acrylic resins, guarantees perfect adherence and permanence on all kinds of surfaces - plastic, resin, metal, etc. Errors can be corrected immediately with water or alcohol; once dry, the colors are waterproof and permanent.

**Extra Opaque Game Color:** A series of extra opaque colors are included in the range; they cover all primers and bases in one coat. These high opacity colors contain more pigment and are less fluid than the regular Game Color series.

**Inks:** The inks in the range are transparent, and can be used by brush and also by airbrush without previous dilution. They are employed to unify, shade and blend the colors, and for effects of lights and shadows. They can be mixed with all the other acrylic colors.

**Special Effect Colors:** A new series of 7 especially formulated colors to reproduce the texture and effects of blood, vomit, crusts, rust and oxides.

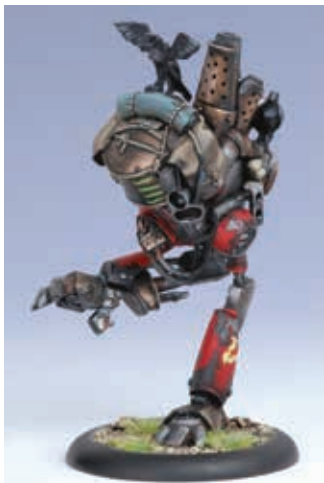
**Washes:** The washes are very liquid and transparent acrylics, designed to bring forth depths and details of shadow and contrast. The resin employed has been modified in order to achieve maximum transparency and has a delayed drying time to allow for the removal of excess product when dripping and pouring the wash into the recesses of the figures.

**Dipping Washes:** These washes, presented in a wide mouth jar (contents 200 ml.) are available in Sepia and Black only. The presentation in the jar and the special formulation of these 2 washes permit a quick shadowing of figures by means of dipping them into the jar.

**Mediums:** The Game Color range includes a series of Mediums formulated to customize the properties of the colors. Glaze Medium dilutes the color and delays drying time; it is used for shading and blending, and perfect for working with pigments. With Metallic Medium the colors acquire a pearly or metallic sheen, and Crackle Medium, applied between two coats of Game Color, will cause the top coat to develop fissures and cracks.

**Varnishes:** Game Color varnishes can be applied by brush or Airbrush. They dry rapidly and do not leave fingerprints (no tack). They can be used as a final protective coating, or during the painting process; especially the Gloss or Satin Varnishes can be used to simulate effects of humidity, or of smooth and pliable surfaces like leather or canvas. Once protected by a varnish, the colors will resist oil paints, enamels and solvent based washes.

**Safety/Toxicity:** Game Color has the following international safety certificates: EN71-3:2013 and ASTM D-4236. These independent certifications guarantee that no harmful substances are used which could pose a risk to the health of either the user and the environment.



**(DE) Game Color:** sind brillante Farben, speziell für Fantasy-Figuren und Modelle entwickelt. Die Farben sind leicht aufzutragen, können miteinander gemischt werden und trocknen schnell zu einer matten Oberfläche ohne Pinselspuren zu hinterlassen. Die Pigmente wurden wegen ihrer Brillanz, höchsten Stabilität und Lichtechtheit ausgewählt und dass Acrylharz der Formel ist besonders entwickelt für Plastik und Metall. Aufgrund ihrer feinen Konsistenz sind die Farben für kleinste Details genau so geeignet wie auch für grössere Modelle. Die Farben können miteinander gemischt werden, und trocknen schnell zu einer matten Oberfläche. Fehler können sofort mit Wasser oder Alkohol korrigiert werden; einmal trocken, sind die Farben wasserfest und dauerhaft haltbar.

**Extra Opaque Game Color:** Eine zusätzliche Serie von sehr opaken Farben, welche alle Primer und Basen in einer Schicht decken. Die extra opaken Farben enthalten mehr Pigment und sind deswegen weniger flüssig als die reguläre Game Color Serie.

**Tinten:** Die Game Color Tinten sind transparent, und können mit Pinsel und Airbrush auch ohne vorherige Verdünnung verwendet werden. Sie werden gebraucht um Licht- und Schatteneffekte anzulegen. Sie können mit allen anderen Vallejo - Acrylfarben gemischt werden.

**Spezialeffekt-Farben:** Eine neue Serie von sieben Farben mit einer speziellen Formel, um die Textur und das Aussehen von Blut, Erbrochenem, Verkrustungen, Rost- und Oxidation darzustellen.

**Waschlösungen:** Eine Serie von sehr liquiden und transparenten Acrylfarben, entworfen um Tiefe und Details, Schatten und Kontraste hervorbringen. Das Acrylharz dieser Serie wurde modifiziert um eine maximale Transparenz sowie verzögerte Trocknungszeit zu erreichen. Dies ermöglicht somit das Entfernen von überschüssigem Material bei Tropfen und Ausgießen über dem Model.

**Waschlösung "Immersion":** Die Farben Sepia und Schwarz sind auch verfügbar mit einer speziellen Formel und in einer Verpackung von 200 ml. mit breiter Öffnung, für ein schnelles Eintauchen und Schattieren der Figuren.

**Malmittel:** Game Color enthält eine Serie von Malmitteln welche die Eigenschaften der Farben modifizieren. Glaze Medium verdünnt die Farbe und verzögert die Trocknungszeit; es ist perfekt für Mischungen und die Arbeit mit Pigmenten. Mit Metallic Medium bekommen die Farben einen Perlmutt- oder metallischen (Glanz) Effekt und Crackle Medium, zwischen zwei Schichten Game Color angewendet, bewirkt dass die Deckschicht Risse und Sprünge entwickelt.

**Firnis:** Game Color Firnisse können mit Pinsel oder Airbrush angebracht werden. Sie trocknen schnell und ohne durch Luftfeuchtigkeit beeinflusst zu werden ("no tack"). Sie werden benutzt als Schluss Firnis, aber auch als Malmittel; besonders Glanz und Satin Firnisse werden gebraucht um Effekte von Feucht oder von glatten und geschmeidigen Oberflächen wie Leder oder Leinwand zu simulieren. Einmal vom Firnis geschützt, widerstehen die Farben auch Anwendungen von Ölmalen, Lacken und Lösemitteln.

**Sicherheit/Toxizität:** Game Color hat die folgenden internationalen Sicherheitszertifikate: EN71-3:2013 und ASTM D-4236. Diese unabhängigen Zertifizierungen garantieren, dass keine schädlichen Stoffe verwendet werden, welche eine Gefahr für die Gesundheit sowohl der Anwender und der Umwelt darstellen könnten.



**(NL) Game Color** is een serie levendige kleuren, speciaal ontwikkeld voor het schilderen van allerlei soorten fantasysfiguren en -modellen. De kleuren kunnen eenvoudig worden aangebracht en met elkaar gemengd worden. Ze drogen op tot een mat en zelf nivellerend resultaat, zonder penseelstreken achter te laten. De gebruikte pigmenten zijn geselecteerd op hun glans, maximale stabiliteit en lichtechtheid. De formule van deze kleuren, waarvoor de meest recent ontwikkelde acrylkunstharsen zijn gebruikt, garandeert perfecte hechting en duurzaamheid op alle soorten oppervlakken; plastic, resin, metaal enz. Vergissingen kunnen onmiddellijk gecorrigeerd worden met water of alcohol. Eenmaal opgedroogd zijn de kleuren waterproof en permanent.

**Extra Opaque Game Color:** Een serie extra opaque kleuren zijn in deze serie opgenomen; ze dekken alle primers en grondingen in 1 laag. Deze zeer dekkende kleuren bevatten meer pigment en zijn minder vloeibaar dan de reguliere Game Color kleuren.

**Inks:** De inkten in deze serie zijn transparant en kunnen gebruikt worden met een penseel of airbrush, zonder eerst verdund te hoeven worden. Ze worden gebruikt om kleuren te mengen, te temperen en te blenden en voor het realiseren van licht en schaduw. Ze kunnen worden gemengd met alle andere acrylkleuren.

**Special Effect Colors:** Een nieuwe serie van 7 speciaal geformuleerde kleuren om de textuur van bloed, braaksel, korsten, roest en oxidatie te verkrijgen.

**Washes:** De washes zijn zeer vloeibaar en transparante acryls, ontworpen om de diepte en details van schaduw en contrast naar voren te brengen. De gebruikte kunsthars is aangepast, om maximale transparantie te verkrijgen en een vertraagde droogtijd, om het verwijderen van overtollig product, na het bedruipen met, of het gieten van de wash in de uitsparingen van de figuren, mogelijk te maken.

**Dipping Washes:** Deze washes, in een 200ml. pot met een brede hals, zijn alleen verkrijgbaar in sepia en zwart. De speciale pot en de speciale formule van deze 2 washes bieden de mogelijkheid tot een snelle schaduwing van de figuren, door ze in de pot te dompelen.

**Mediums:** De Game Color serie bevat een aantal mediums, ontwikkeld om de eigenschappen van de kleuren aan te passen. Glaze Medium verdunt de kleur en vertraagt de droogtijd; het wordt gebruikt voor schaduwen en blenden en is perfect te gebruiken met pigmenten. Met Metallic Medium krijgen de kleuren een parelmoer- of metallic glans. Crackle Medium, aangebracht tussen twee lagen Game Color, veroorzaakt scheuren en barsten in de toplaag.

**Varnishes:** Game Color vernissen kunnen worden aangebracht met penseel of airbrush. Ze drogen snel en laten geen 'vingerafdruk' achter (no tack). Ze kunnen gebruikt worden als laatste, beschermende laag, of tijdens het schilderproces: bvb. Gloss of Satin vernis worden gebruikt om de effecten van vocht, of van gladde en buigzame oppervlakken, als in leer en canvas, te simuleren. Eenmaal beschermd door een vernis zijn de kleuren bestand tegen olieverf, enamels en washes op basis van oplosmiddelen.

**Veiligheid/Giftigheid:** Game Color heeft de volgende (internationale) veiligheidszertificaten: EN71-3:2013 en ASTM D-4236. Deze onafhankelijke certificaten garanderen dat er geen schadelijke substanties zijn gebruikt, die een risico zouden kunnen vormen voor zowel de gebruiker als de omgeving.



**(CHN) 游戏色系列**是专为涂装战锤模型（幻想人物，战棋模型）而开发的一系列较为生动明快的颜色。系列里的任意颜色都能相互混合调色，涂装后漆面会自动流平，不留笔痕。这个系列优先选取亮度高、稳定并且耐光照的发色颗粒，配方也使用了最新开发的丙烯酸树脂，确保其在塑料、树脂、金属等任何表面上都能有良好的附着力和发色效果。上色时如果发现没涂好，还可以马上用水或酒精擦掉；但一旦干透之后，漆面便十分牢固，不会再溶于水。

**超级不透明色:** 这个系列中包含了一组超级不透明色；这些颜色只需涂一层便能将任何底漆或底色盖住。相对于普通游戏色系列，这些高度不透明的漆中含有更多发色颗粒，同时流动性略差。

**彩色墨水:** 游戏色系列中的墨水是透明的，无需稀释即可笔涂或喷涂。一般用于统一色调，强调阴影并使颜色过渡更加自然，也可用于做高光色或阴影色的效果。彩色墨水可以与任何其他丙烯色混合调色。

**特殊效果色:** 这是7种专为表现鲜血，呕吐物，伤痂，锈蚀和氧化等特殊效果而新推出的特殊效果色。

**洗漆:** 洗漆是透明的，并且很稀，可以用来突出凹槽或细节处的阴影感。其配方中使用的丙烯酸树脂经过了一些调整，透明性更好，干燥时间更长。如果涂过头了你将会有足够的时间把多余的颜料擦去。

**浸泡洗漆:** 这是装在敞口瓶（200ml装）中的洗漆，只有棕色和黑色两种。瓶子的敞口设计和洗漆的特殊配方使得模型的清洗步骤变得异常快速简单，只要把模型放在瓶子里浸泡一下就行了。

**添加剂:** 游戏色系列中也包含了一组添加剂。釉面添加剂可以起到稀释作用并且延缓干燥时间；或者用于做阴影及帮助混色，用于搭配旧化粉的效果也很好。金属效果添加剂可以使漆面呈现珍珠光泽或金属光泽。裂纹效果液是加在底漆和面漆之间的，这样面漆干后就会出现自然的裂纹效果。

**保护漆:** 游戏色系列保护漆可以笔涂也可以喷涂。保护漆干得很快，干后不会留下小坑。一般喷在最外面一层以对下层漆面起保护作用，或混在其他颜色里一起涂；光泽保护漆和半光保护漆可以用来模拟潮湿的表面，或者皮革和绸布之类光滑而柔软的表面。一旦上过保护漆，漆面就不再怕油画颜料、珐琅漆或硝基漆的洗漆了。

**安全性/毒性:** 游戏色系列通过了EN7103:2013版, ASTM D-4236等国际安全认证。通过这些独立认证确保了游戏色系列颜料中不含任何对人体健康和环境有害的成分。



## Game Color combinations

### Combinaciones de colores Game Color

(H) Highlight / Lucas			(B) Basecolor / Color base			(S) Shadow / Sombras		
(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)	(H)	(B)	(S)
72.098	72.099	72.100	72.001	72.034	72.063	72.034	72.061	72.063
72.101	72.097	72.039	72.097	72.039	72.040	72.039	72.043	72.045
72.003	72.004	72.041	72.095	72.023	72.024	72.001	72.047	72.048
72.099	72.041	72.066	72.047	72.023	72.021	72.101	72.047	72.102
72.036	72.066	72.044	72.023	72.021	72.020	72.046	72.049	72.050
72.006	72.007	72.038	72.021	72.022	72.019	72.052	72.053	72.054
72.007	72.008	72.009	72.033	72.026	72.027	72.055	72.056	72.057
72.009	72.010	72.011	72.032	72.029	72.028	72.061	72.062	72.063
72.010	72.011	72.065	72.035	72.030	72.105	72.037	72.042	72.044
72.013	72.014	72.015	72.035	72.031	72.064			
72.101	72.061	72.062	72.034	72.063	72.067			

EN. Game colour is manufactured in accordance with ECC normatives, and is not inflammable in normal use. ES. Game Color se ha formulado según las normas de la CEE y no es inflamable en uso normal. DE. Game Color wird in Übereinstimmung mit den EEC Normen hergestellt und ist nicht feuergefährlich und enthält keine gesundheitsschädlichen Stoffe beim normalen Gebrauch. FR. Game Color a été formulé selon les normes de l'UEE et n'est pas inflammable si utilisé normalement. PT. Game Color é fabricado segundo as normas de UE e não é inflamável seu uso normal. DA. Game Color er produceret i henhold til EEC normerne, og er ikke brændbar. SK. Game Colour är tillverkad enligt gällande EG-normer och är inte lättantändlig vid normalt bruk.

CONFORMS TO ASTM D-4236

Follow us on / Síguenos en:



/vallejocolors

Pictures courtesy by / Imágenes cedidas por: Privateer, Avatar of Wars (www.avatars-of-war.com)